



# CATALOGUE DES ATELIERS NUMÉRIQUES EN BIBLIOTHÈQUE





# Ateliers CN



Les conseillers numériques (CN) peuvent animer des ateliers numériques au sein de bibliothèques et médiathèques conventionnées avec la bibliothèque départementale de l'Aisne (SLP-BDA). Vous pourrez découvrir les thématiques que nous couvrons tout au long de cette présentation.

Notre intervention est gratuite et nous venons avec notre matériel. Cependant, il nous est possible d'animer les ateliers avec le matériel de votre bibliothèque si vous le désirez.

Pour que l'atelier se réalise, il nous faut 4 participants ou plus. Nous ne réalisons d'ateliers individuels que pour les bibliothécaires salariés et bénévoles.

Si vous avez la moindre question, vous pouvez nous contacter directement et nous serons ravis d'y répondre. Nos coordonnées se trouvent à la fin de la présentation.





# Ordinateur



- Les bases de l'ordinateur
- Traitement de texte
- S'exercer sur un tableur
- Comment naviguer sur internet en toute sécurité
- Transfert de données d'un smartphone/tablette à l'ordinateur puis à la clé USB
- Envoyer/eire un mail simple et/ou avec pièce-jointe
- Conseils pour achats numériques
- Scratch

Ateliers définis pour 7 personnes, voire 12 si la bibliothèque possède du matériel  
Âge du public à définir suivant les ateliers.





# Smartphone / Tablette



- Nous sommes à l'aise aussi bien sur Android que IOS
- Naviguer dans son smartphone/tablette et s'en servir en toute sécurité
- Installer une application (IOS / Android)
- Transférer ses photos sur ordinateur
- Ateliers découverte et pratique de nombreuses applications
- PixelArt (art numérique à la portée de tout le monde)
- BDnF (créer sa propre BD)
- BlinkBook (animer son dessin)
- StopMotion (traitement de l'image et possibilité d'y insérer du son)

Atelier pour maximum 15 personnes (19 tablettes),  
Chaque apprenant doit ramener son téléphone portable personnel.  
Public à définir (âge) suivant les ateliers.



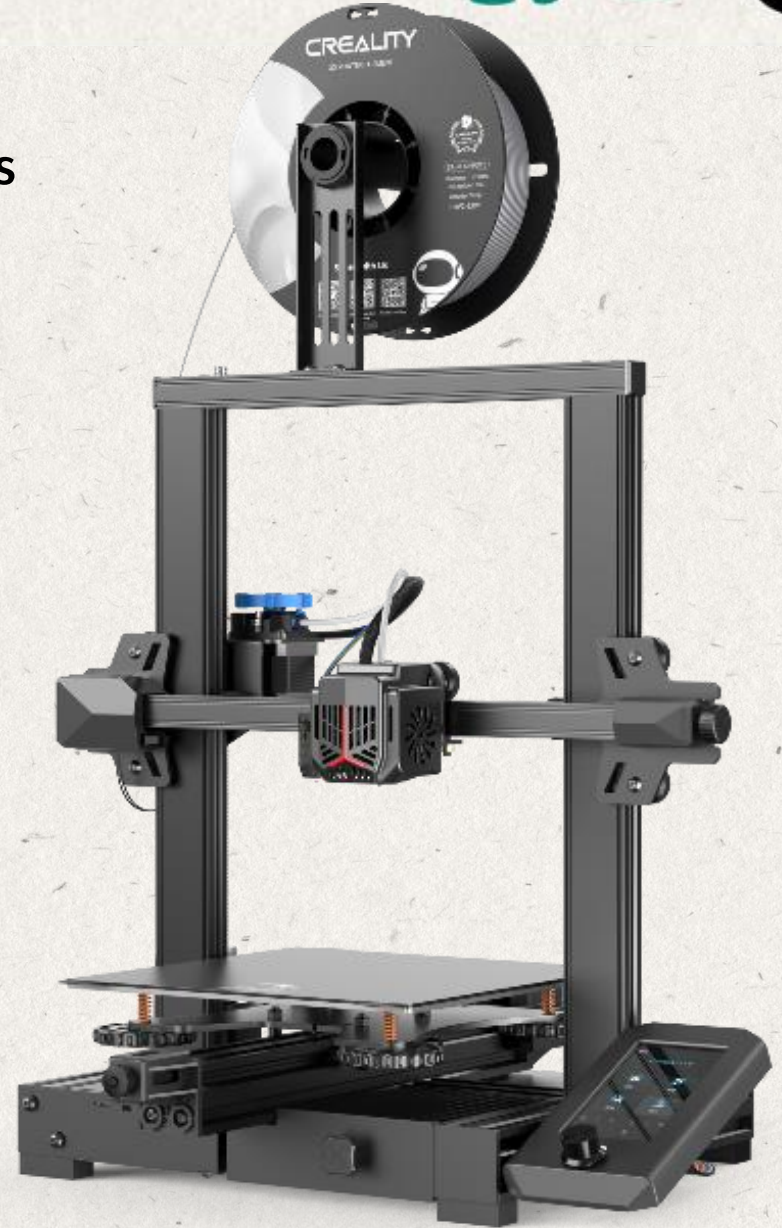


# Imprimante 3D



- Découverte de l'impression 3D (sans trop rentrer dans les détails techniques)
- Formation/pratique de la modélisation 3D
- Formation/pratique de la conception 3D
- Formation/pratique de l'imprimante 3D

25 personnes pour la découverte (tout âge)  
12 personnes maximum pour la pratique  
(2 publics : 8 ans à 16 ans, puis 16 et +)







# BeeBot



La Beebot est un petit robot programmable conçu pour initier les enfants au monde de la programmation et de la robotique. Cette petite abeille sympathique et amusante permet de découvrir les bases du codage d'une manière simple et intuitive, notamment pour les élèves de l'école maternelle ou préscolaire.

6 personnes maximum  
De 4 à 6 ans







# Code and Go Robot Mouse



**Souris programmable pour se familiariser avec le concept de programmation.**

Les enfants construisent un labyrinthe, des tunnels, avec des briques de construction, des crayons ou tout autre support.

4 personnes maximum  
de 4 ans à 6 ans





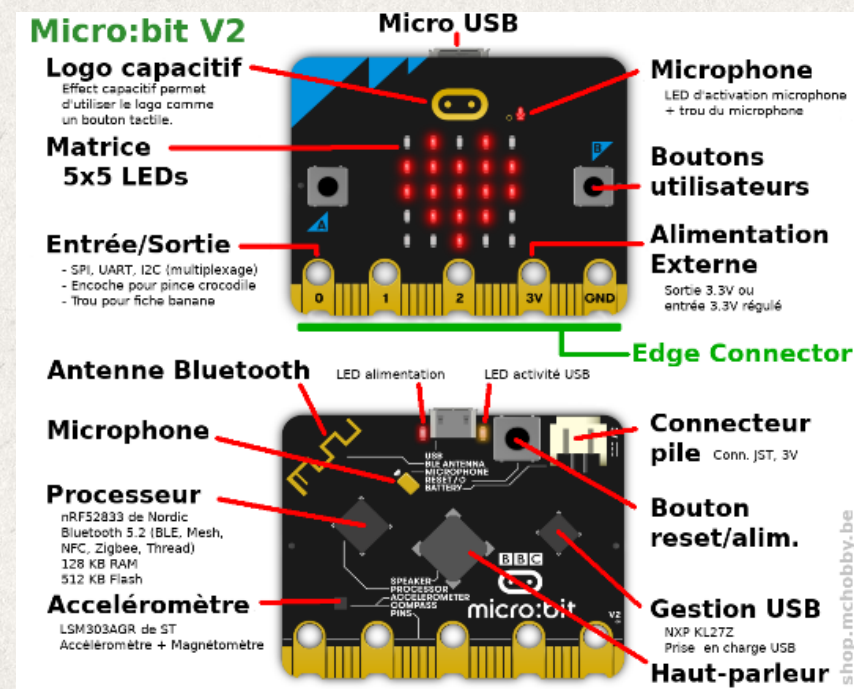


# Microbit V2



- Découverte de ce qu'est la carte Microbit v2  
Pourquoi cela permet de promouvoir le codage grâce à un microcontrôleur.
- Apprentissage du codage adapté à un public jeune  
(à partir de 9 ans)
- Créer un programme :  
Ex : « lancer un dé avec résultat aléatoire »
- Se servir de son programme pour une succession  
d'ateliers et créer son propre jeu de société  
(imprimante 3D pour les pions & application en ligne  
pour créer son plateau de jeu par exemple)

5 personnes maximum  
de 9 ans à 16 ans, puis de 16 ans à +





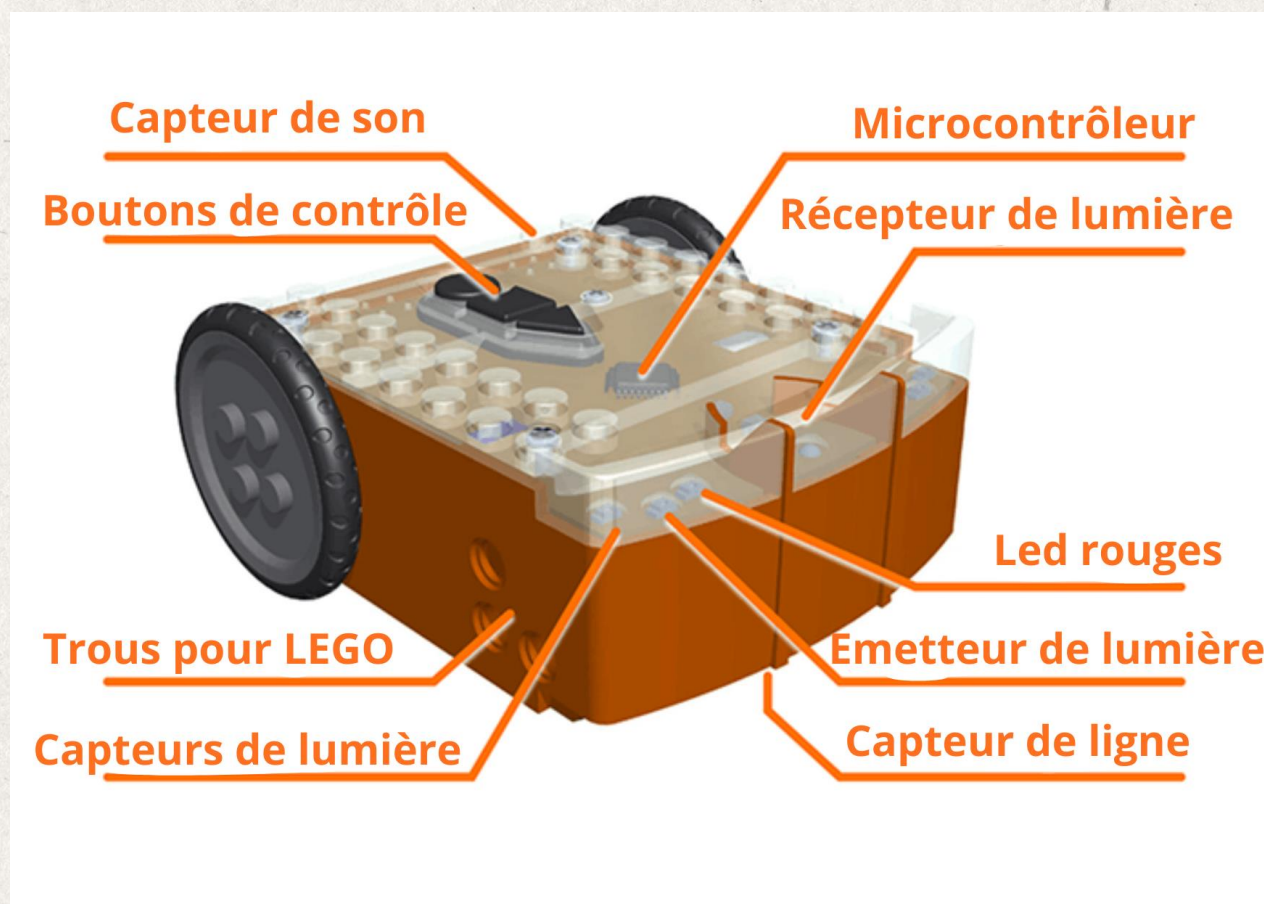


# Robots Edison V3



Atelier accessible, éducatif, avec facilité d'utilisation pour apprendre les bases de la programmation et de la robotique.

10 personnes maximum pour la pratique  
2 publics : de 8 ans à 16 ans, puis 16 et +







# Arduino IDE



- Découverte de l'Arduino
- Formation/pratique de l'ensemble du matériel et logiciel qui permet d'apprendre l'électronique en s'amusant tout en se familiarisant avec la programmation informatique (C++ allégé).

Tout cela est possible en plusieurs ateliers et en suivant les âges/niveaux.

A partir de 11 ans et +  
4 personnes ou 8 si binômes





# Jeux Vidéo

La BDA propose plusieurs packs des Nintendo Switch (comprend jeux et écran).  
Les bibliothèques peuvent l'emprunter.

Les CN peuvent vous aider à installer le matériel et vous apprendre à l'utiliser.  
Sinon, ils peuvent proposer d'autres ateliers.

- Tournois
- Sensibilisation
- Culture

Le nombre de participants et les âges  
varient en fonction de l'atelier choisi.







# Podcast



Le podcast permet de créer des œuvres audios. Notre platine est accompagnée de micros et trépieds.

- Radio
- Texte en musique : les participants créent, lisent un texte puis choisissent des bruitages et des musiques en ligne, le tout pour créer une composition sonore unique)
- Montage

Le nombre de participants et les âges varient en fonction de l'atelier choisi.







# ozobot



Atelier accessible, éducatif, avec facilité d'utilisation pour apprendre les bases de la programmation et de la robotique.

Peut être programmé en Français.

<https://ozoblockly.com>

12 personnes maximum pour la pratique  
2 publics : de 6 ans à 9 ans, puis 9 ans et  
+







# Caméra



Accompagné de son fond vert, de ses micros et de ses éclairages, ce kit complet ouvre la porte à de nombreux ateliers !

- Fiction
- Documentaire
- Journal télévisé
- Montage
- Ecriture de scénario

Le cinéma est le fil rouge de 2026 du SLP-BDA.

Le nombre de participants et les âges varient en fonction de l'atelier choisi.







# EMI

## Education aux Médias et à l'Information\*

- Données personnelles
- Identité numérique
- Qui/Quoi/Comment récolte-t-on nos données et pourquoi ?
- Fake news
- Cyberharcèlement
- Le développement de l'enfant à l'ère du numérique
- Et bien d'autres

\*L'Éducation aux Médias et à l'Information est un ensemble d'apprentissage et de sensibilisation aux droits et devoirs du citoyen, au développement de son esprit critique sur les différents supports de communication, qu'il soit récepteur ou émetteur de contenus."





# Intelligence Artificielle

L'intelligence artificielle, IA, des bases à la pratique, en petit groupe ou grand comité.

- Découverte de l'IA
- Mallette IA
- Aïe Aïe IA
- IA où es-tu ?
- Suno AI
- Café IA



# Jeux de Société



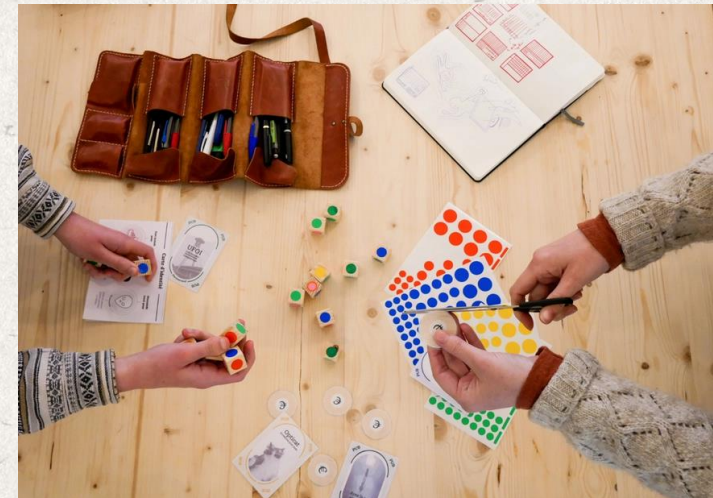
Jeu de l'oie autour  
du numérique



Parler du harcèlement



Bonnes pratiques sur  
les réseaux sociaux



Jeu Algomind





# Ateliers sans écran



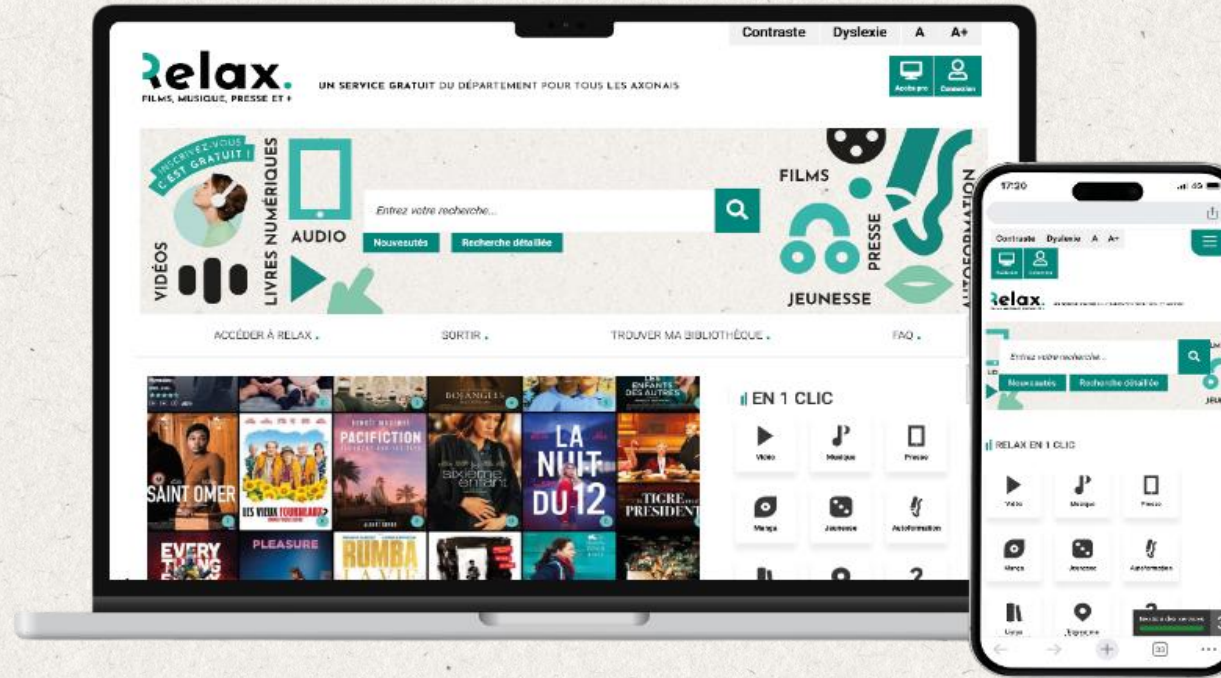
Il est possible d'aborder le numérique sans que les participants soient devant un téléphone, une tablette ou un ordinateur.

- Jeux de société
- Créer un message secret en codage binaire
- Beebot
- Intelligence artificielle

Le nombre de participants et les âges varient en fonction de l'atelier choisi.



# Relax Aisne



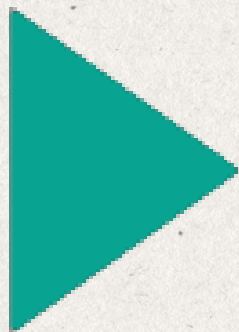
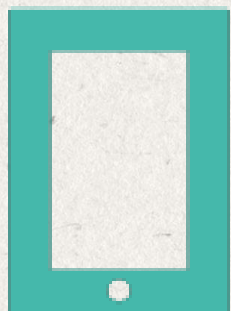
Présentation des ressources sur le site <https://relax.aisne.com>,  
de son contenu global à la création de compte

**Autant de personnes que le lieu peut accueillir**  
**A partir de 15 ans et +**





# Les ressources pour être Relax



**11 ressources** disponibles contenant :

livres / presse / cinéma / musique / manga / jeunesse / autoformation  
et une offre de livres numériques





# Notre Matériel



- 6 ordinateurs portables
- 19 tablettes
- 1 imprimante 3D (différentes couleurs)
- 1 imprimante 3D Laser (avec protections)
- 10 Robots Edison
- 4 Arduino IDE
- 5 Micro:bit Controller
- 12 Ozobot
- 4 Code and Go Robot Mouse
- Vidéoprojecteur
- Ecran de projection
- Kit Podcast





# Réservation Matériel

## Depuis le portail [Relax](#)

- BeeBot (robot pédagogique de 4 à 6 ans)  
5 packs (1 pack = 6 unités, 1 station de recharge, 2 tapis)
- 5 packs liseuses (1 pack = 5 liseuses)
- 4 packs tablettes (1 pack = 5 tablettes)
- 3 packs Nintendo Switch + écran + haut-parleur + 9 jeux
- Lunii (pour fabriquer sa propre histoire audio)





# L'équipe des **C**onseillers **N**umériques en **bibliothèque**



[www.aisne.com](http://www.aisne.com)

Ninon DESRUELLE

Conseillère numérique itinérante en bibliothèque

## **Direction de la culture**

Bibliothèque départementale de l'Aisne

Parc Foch

Avenue du Maréchal Foch - 02000 LAON

Tél. 03 23 24 98 55 - Port. 07 85 91 42 54

[ndesruelle@aisne.fr](mailto:ndesruelle@aisne.fr)



[www.aisne.com](http://www.aisne.com)

Antoine DURAND

Conseiller numérique itinérant en bibliothèque

## **Direction de la culture**

Bibliothèque départementale de l'Aisne

Parc Foch

Avenue du Maréchal Foch - 02000 LAON

Tél. 03 23 24 98 53 - Port. 06 74 78 70 99

[adurand@aisne.fr](mailto:adurand@aisne.fr)

